



GUÍA DE APRENDIZAJE N.º 02

DOCENTE: Alexander Quiñónez Alarcón.		ÁREA: Tecnología e Informática.	GRADO: noveno.
E-mail del docente:	tei.iesilvania@gmail.com	Celular docente: 312 499-9173	
Correo Institucional:	silvania.gigante@sedhuila.gov.co o reinsilvania@yahoo.es	Celular Institucional:	3162689116 - 3138113141

Nombre del estudiante:		GRADO:
-------------------------------	--	---------------

Nombre de la Unidad de aprendizaje: Naturaleza y evolución de la tecnología.
Fecha de elaboración: febrero del año 2021.
DBA o Lineamiento Curricular: Reconozco principios y conceptos propios de la tecnología, así como momentos de la historia que le han permitido al hombre transformar el entorno para resolver problemas y satisfacer necesidades.
Contenidos de aprendizaje: 1. Virus en dispositivos Android, ¿mito o realidad? 2. Cómo crear una cuenta de correo electrónico en Gmail.
Tiempo para el desarrollo de la actividad: esta guía se debe desarrollar en el mes de marzo, desde el lunes 1 de marzo hasta el viernes 26 de marzo. Cuatro semanas en total. Deberás dedicar mínimo dos horas por semana al desarrollo de la guía para un total de ocho horas en el mes. Debes entregar tu guía resuelta a más tardar el miércoles 31 de marzo.

Indicadores de desempeño: Analizo y expongo razones por las cuales la evolución de técnicas, procesos, herramientas y materiales, han contribuido a mejorar la fabricación de artefactos y sistemas tecnológicos a lo largo de la historia.
--

SALUDO Y MOTIVACIÓN: Apreciados estudiantes, padres de familia y acudientes: Dios los bendiga, los guarde y los proteja de todo mal y peligro, amén. Recomendaciones generales: Trabaja en lo posible solamente con lo que tengas en casa: hojas, cartuchera, etc. Evita salir de casa y no olvides cuidarte usando tapabocas, lavando o desinfectando constantemente tus manos y evitando aglomeraciones, recuerda: la salud tuya y la de tus seres queridos está primero.
--

BIBLIOGRAFÍA: ¹ Material tomado de la página web https://inguclaecheverria.wordpress.com/2014/08/14/virus-en-android-mito-o-realidad/ , el miércoles 18 de marzo de 2020. ² Gmail correo electrónico. https://www.google.com/intl/es-419/gmail/about/ .

EVALUACIÓN ESCOLAR ¿Qué se evaluará apreciado estudiante? 1. Haber marcado esta guía con tus nombres, apellidos y grado. 2. Haber realizado la guía en tu cuaderno o en hojas limpias que tengas. 3. Buena letra (caligrafía) y ortografía (sobre todo las tildes). 4. Haber desarrollado la guía realizando lo que te pidieron. 5. No haberte salido de las márgenes, ni haber hecho tachones ni haber ensuciado las guías.

Nota: lo que debes resolver en las guías aparece como Punto 1, Punto 2, Punto 3, etc.



ESTRATEGIAS Y ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

Contenido de aprendizaje 1: Virus en dispositivos Android, ¿mito o realidad?

Punto 1: Realizar la lectura completa del artículo llamado “Virus en dispositivos Android, ¿Mito o realidad?”.

VIRUS EN DISPOSITIVOS ANDROID, ¿MITO O REALIDAD?



Material tomado de la página web <https://www.xataka.com/mundogalaxy/virus-en-android-realmente-es-algo-que-voy-a-sufrir>, el miércoles 18 de marzo de 2020.

Párrafo 1: Todos nos hemos topado con personas que todo problema que tenga que ver con un circuito digital llámese SmartTV's, computadores y sobre todo dispositivos móviles tienen a un único culpable UN VIRUS. Para la informática un virus es un malware que tiene por objeto alterar el normal funcionamiento de la computadora, sin el permiso o el conocimiento del usuario”.¹

Párrafo 2: En palabras simples, un virus no es más que un programa que altera el buen funcionamiento de un computador. Pero hay una terminología y unas ciertas características que para los expertos en sistemas operativos y los que entendemos los términos informáticos nos da a entender que no todo lo que hace que un sistema trabaje mal es un virus.¹

Párrafo 3: Estamos hablando por ejemplo de Android, el sistema operativo más popular del mundo. Su núcleo o Kernel está basado en UNIX, en términos comunes en LINUX, y este definitivamente no tiene virus. Mejor dicho, es imposible que tenga virus. ¿Por qué se asegura esto con tanta confianza? Es simple, un virus necesita: Auto ejecutarse, Alterar otros procesos y Guardarse en Disco, y para UNIX y para Android necesitas permisos para poder ejecutar programas, acceder a la información o el código de otro proceso y sobre todo para guardarse en disco.¹

Párrafo 4: Y entonces ¿por qué mi teléfono Android hace cosas que yo no quiero que haga? La respuesta es simple, sencillamente por no leer bien las letras pequeñas del fabricante, o por la mala costumbre que nos dio nuestro amigo Windows que todo debe ser “Siguiente, Siguiente, Siguiente” instalamos un malware que a diferencia de un virus no destruirá tu teléfono ni lo dejará inservible ni nada por estilo, podrá mandar SMS sin tu consentimiento, o hacer llamadas o usar funciones sin que tú te enteres, pero no irá más allá, porque no puede. Así que tranquilos, les recomiendo usar aplicaciones descargadas solamente del PlayStore, y leer toda la información que puedan hacer de estas para evitar molestias más adelante.¹

Punto 2: Realizar un glosario de cinco palabras desconocidas o que no recuerdes fácilmente su significado, y buscar su significado en un diccionario. Si no tienes diccionario pregúntale a alguien de tu casa o escribe con tus propias palabras según hayas entendido de la lectura del artículo.

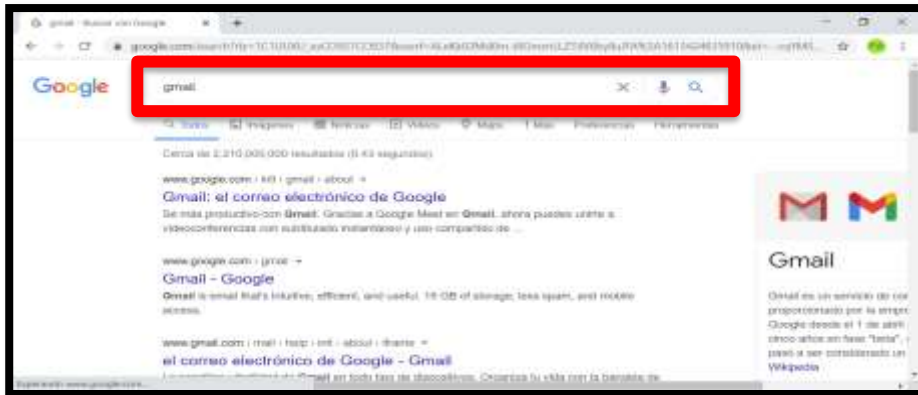
Punto 3: Redactar un título para cada uno de los cuatro párrafos del artículo anterior (se trata de escribir un título breve para cada párrafo que recoja su idea principal) El título debe describir lo que dice cada párrafo.



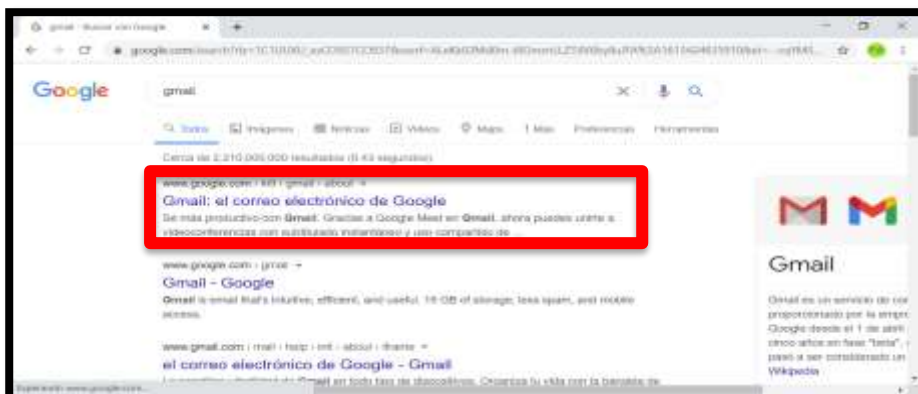
Contenido de aprendizaje 2: Cómo crear una cuenta de correo electrónico en gMail.

Punto 4: Realizar la lectura completa de los siete siguientes pasos para crear una cuenta de correo electrónico en gMail.

Paso 1. En el explorador de Google busca a gMail; debes escribir “gmail” como se muestra a continuación:



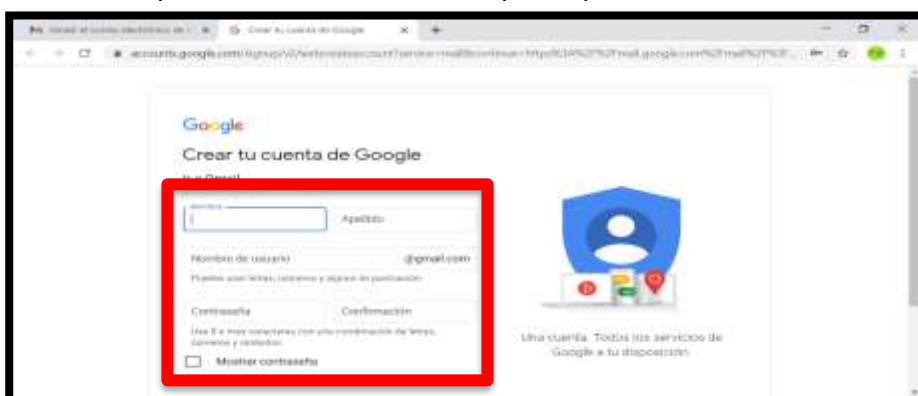
Paso 2. Oprime sobre la primera opción llamada “Gmail: el correo electrónico de Google”.



Paso 3. Oprime sobre el botón “Crea una cuenta”, el cual se encuentra arriba a la derecha.



Paso 4. Completa toda la información que te piden a continuación:





GOBERNACIÓN DEL HUILA
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN
INSTITUCIÓN EDUCATIVA SILVANIA / MUNICIPIO DE GIGANTE

Decreto de Creación de la Institución 1505 del 26 de noviembre de 2002
Aprobación de Estudios Resolución 1795 del 06 de marzo de 2020 Asociando mediante Nit. 813002490 – 4 DANE: 241306000150



Paso 5. La contraseña debe tener mínimo ocho caracteres entre letras y números, no puedes utilizar tildes ni la letra ñ; por nada olvides tu contraseña. Finalmente oprime el botón “Siguiente” para avanzar al próximo paso.

Paso 6. Completa toda la información que te piden a continuación y oprime el botón “Siguiente”:

Paso 7. En esta página desplázate hasta abajo y oprime el botón Acepto.

Punto 5:

- * Si tienes acceso a Internet, debes crear una cuenta de correo electrónico en gmail siguiendo cuidadosamente los siete anteriores pasos de la guía y enviarme un pantallazo en dónde se evidencie la creación del correo.
- * Si no tienes acceso a Internet, deberás copiar en tu cuaderno los siete pasos anteriores con sus respectivos dibujos.